

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	i
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	iii
KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Tujuan Tugas Akhir	3
1.4 Manfaat Penelitian	3
1.5 Lingkup Tugas Akhir.....	4
1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Sistem Informasi.....	6
2.2 Sistem Informasi Geografis	6
2.3 Pariwisata.....	6
2.4 Website	7
2.5 Metode Analisis <i>Strength, Weakness, Opportunity, Threat</i> (SWOT).....	7
2.6 Metode Prototipe.....	8
2.1	10
2.7 Desain	10
2.7.1 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	11
2.7.1.1 <i>Use Case Diagram</i>	11
2.7.1.2 <i>Activity Diagram</i>	12
2.7.1.3 <i>Sequence Diagram</i>	12
2.7.1.4 <i>Class Diagram</i>	13
2.8 Pembuatan Kode Program	13
2.8.1 JavaScript	14
2.8.2 Adobe Dreamweaver.....	14

2.8.3	PHP.....	15
2.8.4	CSS (Cascading Stlye Sheets).....	15
2.8.5	HTML.....	16
2.8.6	Bootstrap	16
2.8.7	MySQL.....	17
2.8.8	XAMPP	17
2.9	Pengujian.....	18
BAB 3	METODE PENELITIAN	19
3.1	Rencana Penelitian	19
3.1.1	Waktu Penelitian.....	19
3.2	Objek Penelitian.....	19
3.2.1	Gambaran Umum	20
3.2.2	Desa Mekar Buana.....	21
3.2.3	Struktur Organisasi.....	22
3.2.4	Gambar Wisata di Desa Mekar Buana	22
3.3	Teknik Pengumpulan Data.....	27
3.3.1	<i>Survey</i>	27
3.3.2	Studi Pustaka	27
3.3.3	Metode Analisis.....	28
3.3.4	Metode Perancangan.....	28
BAB 4	HASIL DAN PEMBAHASAN	29
4.1	Data Hasil Penelitian.....	29
4.1.1	Proses Bisnis Berjalan	29
4.1.2	Analisis Masalah Menggunakan Metode SWOT	30
4.1.3	Analisis Masalah Yang Dihadapi	31
4.1.4	Rencana Solusi Pemecahan Masalah.....	31
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian	32
4.3.1	Perencanaan Kebutuhan Sistem.....	32
4.2.1.1	Kebutuhan Fungsional	32
4.2.1.2	Kebutuhan Non Fungsional	33
4.3	Analisis Data.....	34
4.3.1	Desain	34
4.3.1.1	<i>Use Case Diagram</i>	34
4.3.1.2	<i>Activity Diagram</i>	38

43.13	Class Diagram.....	41
43.14	Sequence Diagram	43
4.3.2	User Interface	46
4.4	Perbandingan Dengan Penelitian Lain.....	49
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	50
5.1	Kesimpulan	50
5.2	Saran	50
	DAFTAR PUSTAKA	51
	Lampiran 1	52
	Daftar Riwayat Hidup	52